

Warszawa, 20.08.2024

Regulamin Konkursu „Warsaw MERMAID Game Jam 2024”.

## § 1

„Warsaw MERMAID Game Jam 2024” to konkurs (zwany dalej także wydarzeniem) dedykowany osobom zajmującym się tworzeniem gier. Za jego organizację odpowiada Centrum Rozwoju Przemysłów Kreatywnych z siedzibą w Warszawie przy ul. Mińskiej 65, NIP: 1133060757 (dalej: Organizator).

Partnerem Strategicznym konkursu jest Miasto Stołeczne Warszawa pl. Bankowy 3/5, 00-950 Warszawa (dalej: Partner Strategiczny)

„Warsaw MERMAID Game Jam 2024” to konkurs organizowany przez Centrum Rozwoju Przemysłów Kreatywnych we współpracy z Partnerem Strategicznym. Celem konkursu jest promocja twórczości w dziedzinie gier wideo, wspieranie młodych talentów oraz zwiększanie kompetencji stołecznego środowiska twórców gier, a także jest okazją do zademonstrowania oraz doskonalenia umiejętności w zespołowym tworzeniu gier. Umożliwia kontakt między amatorami i profesjonalistami z branży. Pozwala poznać specyfikę tego typu zmagani oraz przygotować się do startów w innych zawodach tego typu.

Celem konkursu jest promocja twórczości w dziedzinie gier wideo, wspieranie młodych talentów oraz zwiększanie kompetencji stołecznego środowiska twórców gier.

## § 2

Niniejszy regulamin stanowi usystematyzowanie zasad, według których odbywa się „Warsaw MERMAID Game Jam 2024”. Wzięcie udziału w „Warsaw MERMAID Game Jam 2024” jest równoznaczne z bezwarunkową akceptacją postanowień regulaminu. Organizator zastrzega sobie prawo do przerwania lub odwołania konkursu oraz zmiany niniejszego regulaminu. Wszelkie zmiany regulaminu obowiązują od chwili upublicznienia nowej wersji regulaminu. Wszystkie dodatkowe informacje umieszczane będą na oficjalnej stronie konkursu dostępnej przez [www.facebook.com/crpkpl](http://www.facebook.com/crpkpl)

Wszelkie pytania i uwagi można kierować na oficjalny adres e-mail Organizatora: [biuro@crpk.pl](mailto:biuro@crpk.pl)

W sprawach nieuregulowanych regulaminem decyzje podejmuje Organizator.

## § 3

„Warsaw MERMAID Game Jam 2024” rozpocznie się o godzinie 9.00 dnia 11 października 2024 r., start programowania nastąpi o godzinie 12.00 11 października 2024 r. Programowanie zakończy się o godzinie 12.00 dnia 13 października 2024, następnie będą trwać prezentacje wykonanych dzieł, zaś wyniki ogłoszone zostaną 13 października 2024 r. około godziny 15.00. Miejsce: budynek Centrum Rozwoju Przemysłów Kreatywnych (CRPK), ul. Mińska 65, 03-828 Warszawa, Polska.

## § 4

Warunkiem wzięcia udziału w konkursie jest rejestracja przez formularz zamieszczony na stronie [crpk.pl](http://crpk.pl) do dnia 4 października 2024 do godziny 16.00. Po dokonaniu zgłoszenia Organizator potwierdzi rejestrację udziału w konkursie poprzez wiadomość e-mail.

Maksymalna liczba uczestników wynosi 100. W przypadku osiągnięcia maksymalnego limitu uczestników Organizator zastrzega sobie prawo do zamknięcia rejestracji przed wyznaczonym terminem rejestracji.

#### § 5

„Warsaw MERMAID Game Jam 2024” jest konkursem niekomercyjnym. Udział w konkursie jest bezpłatny.

#### § 6

Uczestnikami „Warsaw MERMAID Game Jam 2024” mogą być tylko i wyłącznie osoby fizyczne, które zarejestrują się przed rozpoczęciem konkursu, w sposób określony w §4. W wyjątkowych przypadkach Organizator zastrzega sobie prawo niedopuszczenia do konkursu danej osoby. Uczestnikami mogą być osoby, które ukończyły co najmniej 18 rok życia albo osoby, które ukończyły 16 lat posiadające pisemną zgodę rodziców lub opiekunów prawnych uprawniającą do udziału w konkursie na zasadach wskazanych w niniejszym regulaminie.

W konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora i Partnera Strategicznego, jak również członkowie ich najbliższych rodzin.

#### § 7

Organizator nie zapewnia sprzętu do pracy ani przedmiotów niezbędnych do noclegu. Uczestnicy wszelkie w.w. organizują we własnym zakresie.

#### § 8

Organizator zapewnia sale przeznaczone do pracy, salę przeznaczoną do wypoczynku oraz dostęp do Internetu. Zapewnia także wyżywienie w trakcie trwania game jamu składające się ze śniadania, obiadu oraz kolacji.

#### § 9

Uczestnicy dzielą się na miejscu na zespoły maksymalnie 5-osobowe. Możliwa jest praca w pojedynkę.

#### § 10

W trakcie trwania game jamu nie dopuszcza się możliwości stworzenia w całości gry za pomocą technik AI, lecz możliwe jest korzystanie z tego typu narzędzi do stworzenia pojedynczych elementów programu. Nie dopuszcza się także stosowania assetów, zarówno dostępnych komercyjnie, jak i przygotowanych wcześniej przez zespoły. Wykorzystanie którejkolwiek ze wskazanych form będzie skutkowało dyskwalifikacją całego zespołu.

#### § 11

1. Uczestnicy konkursu gwarantują, iż przedstawione przez nich prace konkursowe będą ich autorstwa lub współautorstwa (w przypadku pracy zespołowej) i nie będą naruszać jakichkolwiek praw osób trzecich.
2. Uczestnik jest odpowiedzialny względem Organizatora za wszelkie wady prawne pracy konkursowej, w szczególności za ewentualne roszczenia osób trzecich wynikające z naruszenia praw autorskich lub innych praw osób trzecich, w tym w zakresie legalności oprogramowania i narzędzi użytych do stworzenia pracy konkursowej. W przypadku skierowania z tego tytułu roszczeń przeciwko Organizatorowi uczestnik zobowiązuje się do ich całkowitego zaspokojenia oraz zwolnienia Organizatora od obowiązku świadczeń.

3. Z momentem złożenia pracy konkursowej uczestnicy udzielają na rzecz Organizatora nieograniczonej terytorialnie oraz czasowo, nieodpłatnej licencji niewyłącznej wraz z prawem do udzielenia dalszej licencji (sublicencji) na korzystanie z pracy konkursowej na następujących polach eksploatacji:
  - a. trwałe lub czasowe zwielokrotnianie w całości, lub w części, jakimikolwiek środkami i w jakiegokolwiek formie; digitalizacja; wpisanie do pamięci komputera; udostępnienie za pośrednictwem sieci komputerowych, w tym Internetu, intranetu i extranetu; inkorporowanie do utworu multimedialnego lub utworu zbiorowego;
  - b. najem, użyczenie, nieodpłatne udostępnianie osobom trzecim pracy konkursowej,
  - c. tłumaczenia, przystosowywania, zmiany układu lub jakichkolwiek innych zmian, modyfikacji w pracy konkursowej, w tym w szczególności jego kodów źródłowych (w tym również do wstawiania fragmentów własnego kodu Organizatora) oraz wszelkiej dokumentacji powstałej w ramach realizacji pracy konkursowej, polegającej na tłumaczeniu, przystosowaniu, zmianie układu, poprawkach oraz innych jakichkolwiek zmianach, a także do rozporządzania i korzystania z tak powstałych opracowań na wszystkich polach eksploatacji dotychczas wymienionych;
  - d. rozpowszechniania, w tym udostępnienia i wdrożenia, a także użyczenia lub najmu pracy konkursowej, lub jego kopii, oraz publiczne udostępnienie pracy konkursowej w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niej dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym, w tym na stronie internetowej Organizatora, mediach społecznościowych oraz w innych działaniach komunikacyjnych promujących przemysł gier wideo w Polsce.
4. Uczestnik wyraża zgodę na tworzenie przez Organizatora dzieł pochodnych (adaptacje, aranżacje i inne zmiany ich utworów) oraz na rozporządzanie i wykorzystywanie dzieł pochodnych. Uczestnik zezwala również Organizatorowi na wykonywanie zależnego prawa autorskiego (czyli zezwolenia, dzięki któremu dany utwór, prezentację można dostosowywać do potrzeb Organizatora).
5. Uczestnik ponosi wyłączną odpowiedzialność za naruszenie praw majątkowych lub osobistych osób trzecich, wynikające z wykorzystania przez uczestnika wkładów twórczych tych osób.

## § 12

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy techniczne wynikłe z jego i nie z jego winy. Uczestnicy biorą udział w konkursie na własną odpowiedzialność.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy należące do uczestników, wniesione do miejsca organizacji konkursu oraz szkody materialne i osobowe powstałe z winy uczestników.

## § 13

Organizator nie weryfikuje ani nie ponosi odpowiedzialności za legalność materiałów użytych w pracach konkursowych, ani oprogramowania użytego do ich tworzenia.

## § 14

W przypadku wątpliwości co do treści regulaminu lub w zakresie nieuregulowanym w niniejszym regulaminie, decyzje podejmuje Organizator.

## § 15

Treścią konkursu jest stworzenie działającej gry komputerowej. Praca konkursowa musi być interaktywna tzn. posiadać sterowanie umożliwiające wpływ na przebieg gry. Temat prac zostanie narzucony przez organizatorów o godzinie 12.00 dnia 11 października 2024 r.

#### § 16

Prace podczas „Warsaw MERMAID Game Jam 2024” mogą być wykonywane w dowolnym języku programowania, z użyciem dowolnych technologii i uruchamiane na systemach z rodziny Windows od wersji 7 lub w przeglądarkach internetowych. Jedyne zastrzeżenia co do wykonania pracy to:

1. Praca musi być w całości stworzona w trakcie konkursu.
2. Praca konkursowa powinna być pracą własną.
3. Praca nie może być plagiatem, a także zawierać elementów, do których twórcy nie mają praw.
4. Praca musi być związana z ogłoszonym tematem.
5. Nie wolno umieszczać w pracach konkursowych kodu dokonującego szkód w systemie użytkownika.
6. Praca nie może dokonywać w systemie użytkownika instalacji i pozostawiać w nim jakichkolwiek komponentów po jej usunięciu – skorzystanie z gry powinno być bezpośrednio możliwe po wypakowaniu jej ze spakowanego archiwum lub bezpośrednio z katalogu.

#### § 17

1. Jury konkursu zostanie powołane przez Dyrektora Organizatora, który wskazuje również Przewodniczącego konkursu.
2. Jury konkursu sprawuje kontrolę nad prawidłowością przebiegu konkursu oraz dokonuje oceny prac konkursowych.
3. W skład Jury wchodzi 5 osób. Jury składa się z przedstawicieli Organizatora (2 osoby) oraz Partnera Strategicznego (2 osoby), a także Ministerstwa Kultury i Dziedzictwa Narodowego (1 osoba).
4. Członkami Jury konkursu nie mogą być osoby, które zgłosiły prace do konkursu, jak również spokrewnione lub blisko związane z uczestnikami konkursu w sposób budzący uzasadnione wątpliwości co do ich bezstronności.
5. Jury konkursu powoływane jest na czas organizacji i rozstrzygnięcia konkursu.
6. Prace konkursowe oceniane będą przy uwzględnieniu następujących kryteriów:
  - a) Zgodność z tematem konkursu (0-10 pkt).
  - b) Spójność wizji artystycznej (0-5 pkt).
  - c) Innowacyjność mechaniki gry (0-5 pkt).
  - d) Jakość techniczna wykonania (0-5 pkt).
  - e) Potencjał rynkowy (marketability) (0-5 pkt).
  - f) Grywalność i możliwość ponownego zagrania (replayability) (0-5 pkt).
  - g) Oprawa audiowizualna (0-5 pkt).
7. Punkty przyznane przez poszczególnych członków Komisji konkursowej zostaną podliczone przez Przewodniczącego Komisji konkursowej.
8. W przypadku identycznej liczby punktów decydujący głos ma Przewodniczący Komisji konkursowej.
9. Jury konkursu wyłoni 3 zwycięskie drużyny. Jedna praca konkursowa może otrzymać jedno wyróżnienie.
10. Dyrektor Organizatora ostatecznie zatwierdza wyniki głosowania Komisji konkursowej, przekazane mu przez Przewodniczącego Komisji konkursowej.
11. Wyniki głosowania będą jawne i zostaną ogłoszone 13 października 2024 r.

## § 18

1. Zwycięzcy konkursu otrzymają wyróżnienia pieniężne w kwocie brutto:
  - a. I miejsce – 15 000 zł,
  - b. II miejsce – 10 000 zł,
  - c. III miejsce – 5 000 zł.
2. Nagrody finansowane są ze środków Organizatora i będą wypłacone przelewem na rachunek bankowy wskazany przez zwycięzców.
3. W przypadku, gdy zwycięzca konkursu brał udział w konkursie samodzielnie, wyróżnienie, o którym mowa w ust. 1 zostanie wypłacone w pełnej wysokości, z uwzględnieniem postanowień niniejszego paragrafu.
4. W przypadku zespołów (więcej niż 1 osoba), wyróżnienie, o którym mowa w ust. 1 zostanie podzielone w częściach równych pomiędzy uczestników wchodzących w skład zwycięskiego zespołu, z uwzględnieniem postanowień niniejszego paragrafu.
5. Organizator jest uprawniony do przyznania dodatkowych wyróżnień.
6. Do każdej nagrody pieniężnej, o której mowa w ust. 1, Zwycięzcy konkursu otrzymają dodatkową nagrodę pieniężną w wysokości 11,11% wartości brutto tej nagrody. Dodatkowa nagroda pieniężna zostanie w całości przeznaczona na pokrycie przez Organizatora 10% zryczałtowanego podatku dochodowego. W przypadku, gdy nie wystąpi obowiązek pobrania 10% zryczałtowanego podatku dochodowego, dodatkowa nagroda pieniężna nie przysługuje.

## § 19

W przypadku naruszenia postanowień niniejszego Regulaminu, a także używania przez uczestników wulgaryzmów lub innego zachowania, które może być w sposób obiektywny ocenione jako naganne, Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji takiego uczestnika oraz jego usunięcia z miejsca odbycia się konkursu w każdym czasie.

## § 20

Uczestnictwo w konkursie jest równoznaczne z wyrażeniem zgody przez uczestnika na utrwalenie i rozpowszechnianie jego wizerunku i głosu w materiałach dokumentujących jego przebieg, w tym fotograficznych i wideo.

## § 21

Podczas konkursu obowiązuje kategoriyczny zakaz umieszczania w pracach konkursowych treści niezgodnych z prawem, kontrowersyjnych oraz innych, które mogłyby zostać ocenione jako naganne, w szczególności:

1. Pornograficznych.
2. Wzywających do nienawiści rasowej, wyznaniowej czy innej.
3. Propagujących używki, w tym narkotyki.
4. Dyskryminujących lub ksenofobicznych.
5. Dotyczących bieżących wydarzeń politycznych.

Zgłoszone gry nie mogą zawierać wirusów ani innego złośliwego oprogramowania w jakiegokolwiek formie.

Ostatecznej interpretacji zgodności pracy z powyższymi kryteriami (zakazami) dokonuje Organizator. Od decyzji Organizatora nie przysługuje odwołanie.

Jury konkursu zachowuje prawo do pominięcia gier niespełniających wymogów Regulaminu oraz wykluczenia z Konkursu ich autorów.

## § 22

Podczas trwania konkursu obowiązuje całkowity zakaz spożywania alkoholu lub korzystania z substancji psychoaktywnych na terenie organizacji konkursu. Organizator zastrzega sobie prawo do usunięcia uczestnika z miejsca organizacji konkursu oraz jego całkowitą dyskwalifikację, gdy ten będzie sprawiał wrażenie przebywania w stanie upojenia alkoholowego lub przebywania pod wpływem substancji psychoaktywnych.

## § 23

1. Uczestnik wyraża zgodę na transmitowanie na żywo, nagrywanie i udostępnianie materiałów z jego udziałem za pośrednictwem mediów społecznościowych Organizatora i Partnera Strategicznego.
2. Uczestnik oświadcza, że wyraża zgodę na wykorzystywanie i rozpowszechnianie przez Organizatora i Partnera Strategicznego jego wizerunku w celach reklamowych, promocyjnych i marketingowych związanych z działalnością Organizatora i podmiotów z nim współpracujących. Przesłanie zgłoszenia uczestnictwa w „Warsaw MERMAID Game Jam 2024” jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na wykorzystanie wizerunku Uczestnika na stronie internetowej Organizatora i Partnera Strategicznego, a także za pośrednictwem innych mediów społecznościowych. Wyrażenie zgody jest równoznaczne z tym, że zdjęcia, filmy lub nagrania wykonane podczas „Warsaw MERMAID Game Jam 2024” mogą być zamieszczane na stronie internetowej oraz wykorzystywane w materiałach promocyjnych i publikacjach w mediach Organizatora i Partnera Strategicznego.
3. Niniejsza zgoda nie jest ograniczona czasowo ani terytorialnie i obejmuje wszelkie formy publikacji, w szczególności plakaty reklamowe, ulotki, drukowane materiały promocyjne, spoty telewizyjne, reklamę w gazetach i czasopiśmie oraz w Internecie za pośrednictwem m.in. strony internetowej i profilu na portalach społecznościowych Organizatora i Partnera Strategicznego.
4. Uczestnik niniejszym zrzeka się wszelkich (dotychczasowych i przyszłych) roszczeń, w tym o wynagrodzenie z tytułu wykorzystania jego wizerunku w zakresie określonym w niniejszym paragrafie.

## § 24

W związku z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46 /WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych, „RODO”) Organizator informuje, że:

1. Uczestnik z chwilą rejestracji wyraża zgodę na przetwarzanie jego/jej danych osobowych przez Organizatora (centrum Rozwoju Przemysłów Kreatywnych), na zasadach i w celach określonych w niniejszym Regulaminie oraz przez Partnera Strategicznego Konkursu (Prezydenta m. st. Warszawy) „Warsaw MERMAID Game Jam 2024”.
2. Administratorem danych osobowych Konkursu „Warsaw MERMAID Game Jam 2024” jest **Centrum Rozwoju Przemysłów Kreatywnych (Organizator)** z siedzibą przy ul. Mińskiej 65, 03-828 Warszawa (zwane dalej „Administratorem”), e-mail: [biuro@crpk.pl](mailto:biuro@crpk.pl). Więcej informacji o

Administratorze znajdziesz na stronie <https://crpk.pl/polityka-prywatnosci>

3. Administrator wyznaczył inspektora ochrony danych, z którym można się skontaktować pod adresem e-mail: [iod@crpk.pl](mailto:iod@crpk.pl) lub adresem CRPK.
4. Administrator przetwarza następujące dane osobowe w celu wskazanym w treści pkt. 5 poniżej:
  - imię i nazwisko, numer telefonu, adres e-mail, wizerunek Uczestnika/Uczestniczki (utrwalony dowolną techniką w dowolnym systemie, formacie i na dowolnym nośniku, w tym m.in. w formie cyfrowej, oraz zwielokrotnianie dowolną techniką, w dowolnym systemie, formacie i na dowolnym nośniku, w tym cyfrową), ewentualnie wymagania dietetyczne i zdrowotne.
5. Dane osobowe określone w pkt. 4 będą przetwarzane przez Administratora w celu rejestracji na Konkurs „Warsaw MERMAID Game Jam 2024”, w tym przekazywania informacji i komunikacji dotyczącej działalności Administratora, w szczególności informacji i materiałów merytorycznych i organizacyjnych konkursu, w tym informacji marketingowych i reklamowych związanych z „Warsaw MERMAID Game Jam 2024”. Organizator może przysyłać informacje handlowe na wskazany przez Uczestnika w trakcie rejestracji adres e-mail w celu jego/jej identyfikacji, jak również:
  - a. na podstawie art. 6 ust. 1 lit. b RODO będą przetwarzane w celu zawarcia i realizacji zawartej z Uczestnikiem umowy,
  - b. na podstawie art. 6 ust. 1 lit. c RODO będą przetwarzane w celu wypełnienia prawnego obowiązku związanego z wystawianiem i przechowywaniem dokumentów oraz faktur za świadczone bądź zlecane przez Administratora usługi, realizacji przysługujących Uczestnikowi lub Administratorowi uprawnień posprzedażowych, w tym także dla obrony przed i w związku z dochodzeniem roszczeń oraz realizowania innych obowiązków prawnych przed urzędami państwa.
  - c. na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f RODO będą one przetwarzane w celu wykonywania marketingu bezpośredniego,
  - d. na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO na podstawie odrębnie udzielonej przez Państwa zgody – w przypadku jej udzielenia – będą przetwarzane w celu przesyłania informacji handlowych.
6. Podanie danych przez Uczestnika/Uczestniczkę jest dobrowolne, jednakże niepodanie danych uniemożliwia udział w „Warsaw MERMAID Game Jam 2024”. Uczestnikowi/Uczestniczce przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz ich poprawiania. Uczestnik/Uczestniczka zobowiązany(-a) jest do aktualizacji danych podanych podczas rejestracji niezwłocznie po zmianie tych danych.
7. Dane osobowe będą przetwarzane przez czas trwania konkursu, działań promocyjnych i związanych z nimi sprawozdań administracyjnych, a po tym okresie w celach i w zakresie wymaganym przez przepisy prawa, lub w celu ochrony ewentualnych roszczeń, lub do czasu cofnięcia udzielonej zgody.
8. Odbiorcami danych osobowych będą ponadto:
  - a. podmioty udostępniające i wspierające systemy informatyczne Administratora w celu obsługi Serwisu oraz podmioty świadczące usługi związane z bieżącą działalnością Administratora (np. księgowe, prawne itp.);
  - b. podmiot zapewniający infrastrukturę serwerową;
9. Każdej osobie, w zakresie przewidzianym przepisami prawa, przysługuje prawo dostępu do treści

swoich danych oraz ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, a także prawo do cofnięcia udzielonej zgody w dowolnym momencie. Wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.

10. W przypadku wątpliwości związanych z przetwarzaniem danych osobowych każda osoba może zażądać informacji od Administratora. Niezależnie od powyższego, każdej osobie przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

#### § 25

Zgodnie z art. 26 RODO informujemy o tym, że współadministratorzy, o tożsamości określonej poniżej, podjęli następujące uzgodnienia:

1. Współadministratorami danych osobowych uczestników konkursu są:
  - **Prezydent m.st. Warszawy**, pl. Bankowy 3/5, 00-950 Warszawa.
  - **Centrum Rozwoju Przemysłów Kreatywnych** z siedzibą przy ul. Mińskiej 65, 03-828 Warszawa.
2. Współadministratorzy wspólnie przetwarzają dane osobowe uczestników wydarzenia „Warsaw MERMAID Game Jam 2024” w związku z realizacją przypisanych im zadań związanych z promocją i informowaniem o Wydarzeniu, a także informowaniem i podawaniem do publicznej wiadomości (w szczególności na stronach internetowych oraz w mediach społecznościowych każdej ze Stron) informacji o uczestnikach Wydarzenia (imiona, nazwisko), w tym ich wizerunku, zgodnie z zasadami przetwarzania danych osobowych określonymi w art. 5 RODO.
3. Przekazanie niniejszej informacji stanowi udostępnienie zasadniczej treści wspólnych uzgodnień Współadministratorów, których tożsamość została wskazana w punkcie pierwszym powyżej, w zakresie współadministrowania przetwarzaniem danych osobowych uczestników Wydarzenia i w oparciu o podstawy prawne wskazane w obowiązku informacyjnym kierowanym do uczestników Wydarzenia.
4. Zgodnie ze wspólnymi uzgodnieniami Współadministratorów informujemy, że:
  - 1) Każdy ze Współadministratorów odpowiada za:
    - a) posługiwanie się wspólną klauzulą informacyjną o zasadach przetwarzania danych osobowych przez Współadministratorów, w tym zasadniczą treść ich uzgodnień w zakresie wywiązywania się z obowiązków dotyczących ochrony danych osobowych;
    - b) przetwarzanie danych osobowych zgodnie z zasadami określonymi w art. 5 RODO;
    - c) właściwe zabezpieczenie danych osobowych od momentu otrzymania dokumentacji z danymi osobowymi;
    - d) realizację praw osób fizycznych, o których mowa w art. 15-22 RODO, z uwzględnieniem możliwych ograniczeń wynikających z przepisów prawa;
    - e) prowadzenie dokumentacji opisującej sposób przetwarzania danych osobowych w tym rejestrze czynności przetwarzania danych (wymóg art. 30 RODO);
    - f) zabezpieczenie danych osobowych zgodnie z art. 32 RODO w szczególności przed dostępem nieuprawnionych osób;
    - g) zgłoszenie – w uzgodnieniu z pozostałymi Współadministratorami – do organu nadzorczego naruszenia, o którym mowa w art. 33 RODO, zaistniałego we własnych strukturach;
    - h) zawiadomienie osoby o naruszeniu ochrony danych, jeżeli może ono powodować wysokie ryzyko naruszenia praw lub wolności osób fizycznych.
5. Podczas współadministrowania danymi osobowymi, na każdym etapie ich przetwarzania, każdy ze Współadministratorów zapewnia osobom, których dane dotyczą, realizację praw przysługujących im na mocy RODO.
6. W przypadku gdy osoba, której dane dotyczą, skieruje swoje żądanie realizacji prawa bezpośrednio do jednego ze Współadministratorów, każdy z tych Współadministratorów jest odpowiedzialny za niezwłoczne przekazanie żądania osoby, której dane dotyczą, do właściwego Współadministratora.



7. Współadministratorzy utworzyli Punkt kontaktowy dla osób, których dane dotyczą – z punktem kontaktowym można się skontaktować, pisząc na adres e-mail: [iod@crpk.pl](mailto:iod@crpk.pl)
8. Informujemy, że niezależnie od uzgodnień wskazanych w punkcie 3-4 powyżej, osoby, których dane osobowe dotyczą, mogą wykonywać przysługujące im prawa wynikające z RODO wobec każdego ze Współadministratorów, co oznacza, że żądanie realizacji praw skierowane do każdego ze Współadministratorów jest żądaniem złożonym zgodnie z RODO.

## § 26

1. Wszelkie spory mogące wyniknąć z udziału w Konkursie „Warsaw MERMAID Game Jam 2024” będą rozstrzygane pomiędzy stronami na drodze ugodowej, a w przypadku braku możliwości zawarcia porozumienia przez sąd właściwy ze względu na siedzibę Organizatora, chyba że przepisy powszechnie obowiązującego prawa stanowią inaczej.
2. Wypełnienie formularza rejestracyjnego jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu, a także respektowaniem poleceń i wszelkich innych ustaleń dokonanych pomiędzy Uczestnikami a Organizatorami.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian w Regulaminie.
4. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają przepisy Kodeksu Cywilnego Rzeczypospolitej Polskiej.
5. Konkurs „Warsaw MERMAID Game Jam 2024” ma charakter zamknięty dla publiczności i nie jest imprezą masową w rozumieniu ustawy z dnia 23 marca 2009 r. o bezpieczeństwie imprez masowych (Dz. U. 2009 Nr 62, poz. 504).
6. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie niezwłocznie od dnia jego opublikowania na stronie internetowej [www.crpk.pl](http://www.crpk.pl).
7. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu. Zmiany wchodzi w życie po upływie siedmiu dni od dnia ich opublikowania na stronie internetowej [www.crpk.pl](http://www.crpk.pl).